

Программирование на JavaScript

Онлайн-курсы

[Демо-версия](#)

Структура курса:

Информация для пользователей

Сведения об электронном издании	Демо-версия
- Об онлайн-курсе	✓

Раздел 1. Общие сведения о языке JavaScript

Урок 1. Общие сведения о языке JavaScript. Основные типы ошибок JavaScript (1 академ. ч)

Цель и план урока	Демо-версия
- Цель и план урока	✓
Теоретические материалы	Демо-версия
- Общие сведения о языке JavaScript	✓
- Основные типы ошибок JavaScript	✓
Видеоматериалы	Демо-версия
- Общие сведения о языке JavaScript	✓
- Основные типы ошибок JavaScript	✓
Практические задания	Демо-версия
- Практические задания. Основные типы ошибок JavaScript	✓
Контрольные задания	Демо-версия
- Контрольное задание 1. Общие сведения о языке JavaScript	✓
- Контрольное задание 2. Общие сведения о языке JavaScript	✓
- Контрольное задание 3. Основные типы ошибок JavaScript	✓

Урок 2. Встраивание языка JavaScript в HTML-код (1 академ. ч)

Цель и план урока	
- Цель и план урока	
Теоретические материалы	
- Встраивание языка JavaScript в HTML-код	
Видеоматериалы	
- Встраивание языка JavaScript в HTML-код	
Практические задания	
- Практические задания. Встраивание языка JavaScript в HTML-код	
Контрольные задания	
- Контрольные задания 1. Встраивание языка JavaScript в HTML-код	
- Контрольное задание 2. Встраивание языка JavaScript в HTML-код	
- Контрольное задание 3. Встраивание языка JavaScript в HTML-код	

Раздел 2. Основы синтаксиса языка JavaScript

Урок 3. Основные понятия синтаксиса языка JavaScript (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Основные понятия синтаксиса языка JavaScript

Видеоматериалы

- Основные понятия синтаксиса языка JavaScript

Контрольные задания

- Контрольные задания. Основные понятия синтаксиса языка JavaScript

Урок 4. Выражения и операторы языка JavaScript (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Выражения и операторы языка JavaScript

Видеоматериалы

- Выражения и операторы языка JavaScript

Практические задания

- Практические задания. Выражения и операторы языка JavaScript

Контрольные задания

- Контрольное задание 1. Выражения и операторы языка JavaScript
- Контрольные задания 2. Выражения и операторы языка JavaScript

Урок 5. Функции в языке JavaScript (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Функции в языке JavaScript

Видеоматериалы- Функции в языке JavaScript

Практические задания

- Практические задания. Функции в языке JavaScript

Контрольные задания

- Контрольное задание. Функции в языке JavaScript

Урок 6. Объекты в JavaScript (1 академический час)

Цель и план урока

Демо-версия

- Цель и план урока

✓

Теоретические материалы

Демо-версия

- Объекты в JavaScript

✓

Видеоматериалы

Демо-версия

- Объекты в JavaScript

✓

Контрольные задания

Демо-версия

- Контрольное задание 1. Объекты в JavaScript

✓

- Контрольное задание 2. Объекты в JavaScript

✓

Раздел 3. Технология работы с событиями, командами, функциями

Урок 7. Работа с событиями мыши и клавиатуры (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- События мыши и клавиатуры
- Работа с событиями мыши и клавиатуры

Видеоматериалы

- Работа с событиями мыши и клавиатуры

Практические задания

- Практическое задание. Работа с событиями мыши и клавиатуры

Контрольные задания

- Контрольное задание 1. Работа с событиями мыши и клавиатуры
- Контрольное задание 2. Работа с событиями мыши и клавиатуры
- Контрольное задание 3. Работа с событиями мыши и клавиатуры
- Контрольное задание 4. Работа с событиями мыши и клавиатуры

Урок 8. Работа с событиями документа и формы (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- События документа и формы
- Работа с событиями документа и формы

Видеоматериалы

- Работа с событиями документа и формы

Контрольные задания

- Контрольное задание. Работа с событиями документа и формы

Раздел 4. Технология создания окон в JavaScript

Урок 9. Работа с окнами (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Работа с окнами

Видеоматериалы

- Работа с окнами

Контрольные задания

- Контрольные задания. Работа с окнами

Урок 10. Работа с формами (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Работа с формами

Видеоматериалы

- Работа с формами
- Практические задания
- Практическое задание. Работа с формами
- Контрольные задания
- Контрольное задание 1. Работа с формами
 - Контрольные задания 2. Работа с формами

Раздел 5. Приемы программирования на JavaScript

Урок 11. Математические переменные и функции в JavaScript (1 академический час)

- Цель и план урока
- Цель и план урока
- Теоретические материалы
- Математические переменные и функции в JavaScript
- Видеоматериалы
- Математические функции и операторы Javascript
- Практические задания
- Практические задания. Математические переменные и функции в JavaScript
- Контрольные задания
- Контрольное задание. Математические переменные и функции в JavaScript

Урок 12. Объектная модель документа в JavaScript (1 академический час)

- Цель и план урока
- Цель и план урока
- Теоретические материалы
- Объектная модель документа в JavaScript
- Видеоматериалы
- Объектная модель документа в JavaScript
- Практические задания
- Практическое задание. Объектная модель документа в JavaScript
- Контрольные задания
- Контрольное задание 1. Объектная модель документа в JavaScript
 - Контрольное задание 2. Объектная модель документа в JavaScript

Урок 13. Механизм управления обменом данными Cookie. Отображение документа и динамическое обновление страниц (1 академический час)

Цель и план урока	Демо-версия
- Цель и план урока	✓
Теоретические материалы	Демо-версия
- Механизм управления обменом данными Cookie	✓
- Отображение документа и динамическое обновление страниц	✓
Видеоматериалы	Демо-версия
- Механизм управления обменом данными Cookie	✓
Контрольные задания	Демо-версия
- Контрольное задание. Механизм управления обменом данными Cookie	✓

Урок 14. Анимация и приемы программирования графических образов (1 академический час)

Цель и план урока

- Цель и план урока

Теоретические материалы

- Анимация и приемы программирования графических образов

Видеоматериалы

- Анимация и приемы программирования графических образов

Практические задания

- Практическое задание. Анимация и приемы программирования графических образов

Контрольные задания

- Контрольное задание 1. Анимация и приемы программирования графических образов
- Контрольное задание 2. Анимация и приемы программирования графических образов

Итоговая контрольная работа

Итоговые контрольные задания

- Итоговое контрольное задание 1
- Итоговые контрольные задания 2
- Итоговые контрольные задания 3
- Итоговое контрольное задание 4
- Итоговые контрольные задания 5
- Итоговое контрольное задание 6
- Итоговое контрольное задание 7
- Итоговое контрольное задание 8
- Итоговые контрольные задания 9
- Итоговые контрольные задания 10
- Итоговое контрольное задание 11
- Итоговое контрольное задание 12
- Итоговое контрольное задание 13
- Итоговое контрольное задание 14
- Итоговое контрольное задание 15

Список рекомендуемых источников

Список источников

Демо-версия

- Список источников для самостоятельной работы

